

Theodor Schober Gedächtniscup - 2023

Spielmodus:

Jede Mannschaft spielt gegen jede andere Mannschaft in einer Hin- und einer Rückrunde.
Benötigt werden 4 Mannschaften mit jeweils 3 Spielern.

Die Termine für jedes Match machen sich die Teams innerhalb der folgenden Fristen aus:

1. 31.03.2023
2. 30.04.2023
3. 31.05.2023
4. 30.06.2023
5. 31.07.2023
6. 30.09.2023

Heim	Team A	Team B	Gast	Heim	Team C	Team D	Gast
Heim	Team C	Team A	Gast	Heim	Team D	Team B	Gast
Heim	Team A	Team D	Gast	Heim	Team C	Team B	Gast
Heim	Team B	Team A	Gast	Heim	Team D	Team C	Gast
Heim	Team A	Team C	Gast	Heim	Team B	Team D	Gast
Heim	Team D	Team A	Gast	Heim	Team B	Team C	Gast

Die Ergebnisse jeder Runde sind bis zum Fristtag der Runde an folgende E-Mail Adresse zu schicken: andi@bgd-online.de

Spieltag:

An jedem Spieltag wird in folgendem Modus gespielt:

Es gibt drei Divisionen

1. Einzel (3 Spiele):

Jeder Spieler spielt einmal gegen jeden anderen Spieler

Pro Spiel werden Siegpunkte (SP) an die Spieler verteilt:

Sieg = 2 SP

Unentschieden = 1 SP

Das Team mit den meisten SP im Einzel bekommt 1 Wertungspunkt (WP)

2. Trios – "Worst Game out" (2 Spiele):

~~Es werden zwei Spiele Team gegen Team gespielt.~~

~~Das schlechteste Ergebnis wird in jedem Spiel gestrichen.~~

~~Pro Spiel werden Punkte an die Teams verteilt:~~

~~Sieg = 5 Punkte~~

~~Unentschieden = 2,5 Punkte~~

Das Team mit den meisten SP im Einzel bekommt 1 WP

3. Baker (3 Spiele):

Es werden 3 Spieler im Bakerformat gespielt.

Pro Spiel werden Punkte an die Teams verteilt:

Sieg = ~~10 Punkte~~ 6 SP

Unentschieden = ~~5 Punkte~~ 3 SP

Das Team mit den meisten SP im Baker bekommt ~~2~~ 1 WP

Extrapunkte für die Gesamtwertung (Bonus-WP):

Das Team mit den **meisten Wertungspunkten** an einem Spieltag (ohne Bonus-WP), bekommt für die Gesamtwertung zusätzliche **4 WP**

Bei einem Gleichstand gewinnt das Team mit den meisten SP, haben beide Teams gleich viele SP, dann gewinnt das Team mit den meisten Pins. Haben beide Team auch gleich viele Pins, bekommen beide Teams 2 WP

Das Team mit der Höchsten Gesamtpinzahl (inklusive den gestrichenen Spielen im Trio) bekommt **2**

WP Bei Gleichstand bekommen beide Teams 1 WP

Das Team mit dem Spieler, der das höchste Spiel des Zusammentreffens gespielt hat bekommt für die Gesamtwertung zusätzlich **2 WP** Bei Gleichstand jedes Team 1 WP

In den 3 Rückrunden verdoppeln sich alle SP und WP, welche die Mannschaften erhalten!

Das Team mit den meisten WP am Ende der Saison ist Sieger

Gleichstand Regelungen:

Grundsätzlich wird ein Gleichstand abstuft nach folgender Liste aufgelöst:

Gleiche WP -> SP

Gleiche SP -> Gesamt Pins

Gleiche Gesamt Pins -> Höchstes Spiel

Gleiches Höchstes Spiel -> Niedrigstes Spiel (das höhere Spiel gewinnt)

Sollte immer noch ein Gleichstand bestehen wird ein Stechen veranstaltet.

Gleichstände in den Divisionen werden folgendermaßen aufgelöst:

Gleiche SP -> Gesamt Pins

Bei Trio: Gleiche Gesamt Pins -> Gesamt Pins inkl. Gestrichene Spiele

Einzel/Baker: Gleiche Gesamt Pins -> Höchstes Spiel

Gleiches Höchstes Spiel -> Niedrigstes Spiel (das höhere Spiel gewinnt)

Sollte immer noch ein Gleichstand bestehen werden die WP 50/50 aufgeteilt

Bei den Bonus-WP stehen die Gleichstandsregelungen bei den allgemeinen Regelungen dabei